**INFORME DE TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL**

|  |  |
| --- | --- |
| DATOS DE LA ASIGNATURA | |
| Nombre del Estudiante: Stalin Moposita | **Nivel:** Segundo |
| Carrera: Desarrollo de Software | **Docente:** Verónica Zapata |
| Asignatura: Páginas Web I | **Periodo académico:**  octubre 2023 – marzo 2024 |

1. **TEMA DEL TALLER**

Diseño de la pagina web de inicio.

1. **DESCRIPCIÓN DEL TALLER**

Crear la pagina de inicio para una empresa de venta de productos y/o servicios, aplicando los estándares Web: HTML5, Boostrap y Tailwind, que brinden a los usuarios una mejor experiencia al interactuar con la página.

1. **RESULTADO DE APRENDIZAJE ATADO AL TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL**

Aplicar CSS en esquemas HTML5 utilizando selectores, propiedades, valores,

comentarios y reglas para personalizar la presentación y diseño de información en

páginas, sitios y portales web de alta eficiencia e impacto en las empresas.

1. **FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA PRÁCTICA**

Mediante el presente taller se busca realizar una ventana de inicio de una página web, utilizando HTML5 (Hypertext Markup Language 5), el cual proporciona una estructura semántica para la creación de documentos web. La estructura básica incluye elementos como <!DOCTYPE html>, <html>, <head>, y <body>, además de la etiqueta <meta> que se utilizan para definir metadatos como el conjunto de caracteres o la escala inicial, por ultimo tenemos el enlace a hojas de estilo externas que se logra establecer mediante la etiqueta <link>. Por otro lado tenemos la utilidad de CSS (Cascading Style Sheets) que se emplea para dar estilo y diseño a las páginas web. Las reglas CSS definen cómo se presentan los elementos HTML. Los estilos pueden aplicarse a través de selectores que especifican los elementos a los que se aplican los estilos, además de propiedades como font-family, background-color, y margin que controlan la apariencia visual de la página. Gracias a la aplicación de estas herramientas también logramos tener un diseño responsive para asegurar la compatibilidad con diversos dispositivos, empleando media queries. Estas consultas permiten aplicar estilos específicos según el tamaño de la pantalla, garantizando una experiencia de usuario óptima en dispositivos móviles, tabletas y computadoras de escritorio. Además de la estructura semántica que proporciona HTML5 y los estilos que aporta CSS, la organización del contenido dentro del cuerpo de la página desempeña un papel crucial. El uso adecuado de elementos como <header>, <nav>, <section>, y <footer> contribuye a una presentación clara y jerárquica del contenido, que a su vez permite la comprensión intuitiva de la información, mejorando la usabilidad y la navegación del usuario.

En el ámbito de la accesibilidad y usabilidad, es esencial destacar la importancia de seguir buenas prácticas, como la inclusión de descripciones alt para imágenes y el uso de etiquetas semánticas que mejoran significativamente la indexación y la comprensión de la página por parte de los diferentes motores de búsqueda.

En conclusión, la combinación de HTML5 y CSS proporciona las herramientas fundamentales para el desarrollo de una ventana de inicio efectiva en una página web. La estructura semántica, los estilos bien definidos y la atención a la usabilidad y accesibilidad contribuyen a la creación de sitios web atractivos, funcionales y accesibles para una amplia audiencia. Este enfoque integral no solo mejora la experiencia del usuario, sino que también sienta las bases para un desarrollo web sólido y orientado a estándares.

1. **DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS DURANTE LA PRÁCTICA.**

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVIDAD | DESCRIPCIÓN |
| Elegir el core del negocio, nombre de la empresa, intención y propósito del sitio web. | Tras buscar varios negocios, se decidió realizar una página web para la empresa “Nintendo”, la cual, se dedica a la elaboración y venta de consolas y videojuegos a nivel mundial. |
| Maquetación de la página web. | Una vez definida la empresa, concluimos que se necesita una página de inicio que cuente con imágenes, una barra de inicio que lleve a las ventanas de productos, redes sociales y hardware, además de mostrar al inicio noticias relevantes e información como ofertas o eventos a realizarse. |
| Creación de los apartados HTML y CSS para realizar la pagina web. | Con la maquetación planteada creamos el archivo HTML, definiendo <header>, <nav>, <section>, y <footer>, seguido del CSS donde se aplicó estilos como padding, background-color, y margin. Logrando la creación de la pagina de inicio. |

1. **MATERIALES Y EQUIPOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | MATERIAL / EQUIPO/ INSUMO | UTILIDAD |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **ANÁLISIS DE RESULTADOS**

- Se logro la correcta implementación de HTML5 para estructurar la página de inicio de Nintendo de manera lógica y jerárquica, utilizando elementos semánticos para una presentación coherente.

- CSS aportó a la adaptación de un estilo atractivo y distintivo, con reglas que definieron propiedades visuales clave, manteniendo la coherencia con la identidad de la marca.

- La aplicación de --- garantizaron una experiencia de usuario óptima en distintos dispositivos, adaptándose de manera efectiva a pantallas de diferentes tamaños.

- La combinación de HTML5 y CSS contribuyó a una ventana de inicio efectiva para la empresa Nintendo, destacando la marca, facilitando la navegación y asegurando accesibilidad para una amplia audiencia de usuarios.

1. **CONCLUSIONES**

En conclusión, la integración de HTML5 y CSS en la creación de la ventana de inicio para el sitio web de Nintendo ha resultado en una experiencia de usuario coherente, visualmente atractiva y adaptable a diversos dispositivos. La estructura semántica proporcionada por HTML5 permitió una organización lógica del contenido, mientras que CSS añadió estilo distintivo y responsive adecuadamente. La atención a la usabilidad y accesibilidad, con descripciones y etiquetas semánticas, no solo mejoraron la experiencia para los usuarios, sino que también optimizó la visibilidad en motores de búsqueda. En conjunto, esta combinación de tecnologías ha culminado en una ventana de inicio práctica para Nintendo, visibilizándola y ofreciendo una navegación accesible y atractiva para un masivo número de usuarios.

1. **RECOMENDACIONES**

Tras la culminación del presente taller, podemos recomendar que se realicen más explicaciones acerca del uso de HTML5, sus métodos y las diversas funciones que contiene para aumentar en el diseño de paginas web, además de realizar explicaciones más detalladas a cerca de la aplicación de CSS junto con la aplicación de mas estilo. También se recomienda realizar mas practicas en clase con ejercicios variados que vayan orientados a crear paginas web que solicitan hoy en día los diversos negocios y empresas.

1. **EVIDENCIA FOTOGRÁFICA DE LA PRÁCTICA**

HTML

1. **BIBLIOGRAFÍA**

Al menos tres referencias bibliográficas.